



rechercher. développer. conseiller. fournir.

JAMES4

Manuel d'utilisation





rechercher. développer. conseiller. fournir.

Sommaire

[Sommaire](#)

[1 Lexique](#)

[2 Présentation JAMES4](#)

[2.1 JAMES4](#)

[2.2 Mode de fonctionnement](#)

[2.3 Présentation du produit](#)

[2.3.1 Module](#)

[2.3.2 Chargeur inductif](#)

[2.3.3 Ouverture et fermeture du JAMES4](#)

[2.3.4 Allumage](#)

[2.3.5 Extinction](#)

[2.3.6 Veille](#)

[2.4 Description de l'interface](#)

[2.4.1 Barre de notification](#)

[2.4.2 Contenu courant](#)

[2.4.3 Barre de navigation](#)

[2.4.4 Notifications propres à JAMES4](#)

[2.4.5 Verrouiller/Déverrouiller](#)

[2.5 Modes de défilement et saisie](#)

[2.5.1 Méthodes de balayage](#)

[2.5.2 Contacteur](#)

[2.5.3 Barres de défilement](#)

[2.5.4 Claviers](#)

[2.6 Infrarouge](#)

[3 JAMES4 Apps](#)

[3.1 Agenda](#)

[3.2 SMS](#)

[3.3 Contacts](#)

[3.4 Liste des favoris](#)

[3.5 Téléphone](#)

[3.6 Journal d'appel](#)

[3.7 Notification](#)

[3.8 Document](#)

[3.9 Liste des contacts](#)

[3.10 Agenda + filter](#)

[3.11 Text to speech](#)

[3.12 Rechercher contact](#)

[3.13 Réglage de la sonnerie](#)

[3.14 Accès aux autres applications](#)

[4 Widgets](#)

[4.1 Qu'est-ce qu'un widget?](#)

[4.1.1 Ajouter un widget](#)

[4.1.2 Supprimer un widget](#)

[4.2 Widgets disponibles](#)

[4.2.1 Infrarouge](#)

[4.2.2 Page](#)

[4.2.3 Appel \(icône\)](#)

[4.2.4 Appel \(contact\)](#)

[4.2.5 SMS \(icône\)](#)

[4.2.6 SMS \(contact\)](#)

[4.2.7 Pop Up](#)



rechercher. développer. conseiller. fournir.

[4.2.8 Variateur](#)

[4.2.9 Commutateur](#)

[4.2.10 Widget avancé](#)

[4.2.11 Icône](#)

[4.2.12 Volume](#)

[4.2.13 Système](#)

[4.2.14 Contact](#)

[4.3 Widgets de la barre supérieure](#)

[4.4 Déplacer ou copier un widget](#)

[4.5 Page](#)

[4.5.1 Ajouter une page](#)

[4.5.2 Ajouter une page à la fin](#)

[4.5.3 Supprimer cette page](#)

[4.5.4 Trier les pages](#)

[4.5.5 Exporter cette page](#)

[4.5.6 Importer une page](#)

[5 Paramètres](#)

[5.1 Général](#)

[5.1.1 Niveau utilisateur](#)

[5.1.2 Barre supérieure](#)

[5.1.3 Cacher tous les textes](#)

[5.1.4 Mot de passe](#)

[5.2 Applications](#)

[5.2.1 Notifications](#)

[Grouper les notifications](#)

[Afficher les notifications en cours](#)

[5.2.2 Appels](#)

[Décrocher automatiquement](#)

[Retour automatique](#)

[5.2.3 Contacts](#)

[Nombre d'éléments affichés](#)

[5.2.4 SMS](#)

[Activer les notifications](#)

[Nombre d'éléments affichés](#)

[5.2.5 Agenda](#)

[Activer les notifications](#)

[Nombre d'élément affichés](#)

[Temps avant le rappel](#)

[Durée du son de la notification](#)

[5.2.6 Textes prédéfinis/brouillons](#)

[Nombre d'éléments à afficher](#)

[5.3 Moyens d'accès](#)

[5.3.1 Balayage](#)

[Contacteurs](#)

[Son au balayage](#)

[Méthode de balayage](#)

[Délai de balayage](#)

[Délai sur le premier élément](#)

[Nombre de cycles du balayage](#)

[Action sur pression longue](#)

[Délai d'urgence](#)

[Délai d'activation](#)

[Délai d'interlocking](#)

[Délai du viseur](#)



rechercher. développer. conseiller. fournir.

[5.3.2 Retour vocal](#)

[Retour d'annonce](#)

[Retour de notification](#)

[5.3.3 Tactile](#)

[Swipe](#)

[5.4 Sans fil et réseau](#)

[6.4.1 Module JAMES4](#)

[6.4.2 GSM](#)

[6.4.3 WIFI](#)

[6.4.4 Bluetooth](#)

[6.4.5 Box domotique](#)

[5.5 Son Android](#)

[5.6 Langue et saisie](#)

[5.6.1 Langue](#)

[5.6.2 Méthodes d'entrée](#)

[5.6.3 Styles saisie personnalisée](#)

[5.6.4 Méthodes d'entrée actives](#)

[5.6.5 Dictionnaire personnel](#)

[5.6.6 Saisie vocale](#)

[5.6.7 Retour vocal](#)

[5.7 Maintenance](#)

[5.7.1 Mise à jour Apps](#)

[5.7.2 Mise à jour Android](#)

[5.7.3 Sauvegarde](#)

[5.7.4 Restauration](#)

[5.7.5 Assistance à distance](#)

[5.8 Paramètres Android](#)

[5.8.1 Verrouillage SIM](#)

[5.8.2 Ajout de comptes](#)

[6 Conditions d'utilisation](#)

[6.1 Utilisation de JAMES4](#)

[6.2 Votre compte](#)

[6.3 Vos contenus et nos JAMES4](#)

[6.4 À propos des logiciels utilisés par ou présents dans nos JAMES4](#)

[6.5 Modification de nos JAMES4](#)

[6.6 Garanties et clauses de non-responsabilité](#)

[6.7 Responsabilité pour JAMES4](#)

1 Lexique

Android	Système d'exploitation mobile pour smartphones. (*)
Application	Une application mobile est un logiciel applicatif développé pour un appareil électronique mobile. Le JAMES4 offre une variété de JAMES4 Apps comme l'agenda, la liste de contacts, etc. (*)
Bluetooth	Standard de communication permettant l'échange bidirectionnel de données à très courte distance et utilisant des ondes radios UHF. (*)
Icône	Petit pictogramme représentant une action, un objet, un logiciel, un type de fichier, etc. (*)
Infrarouge	Le rayonnement infrarouge (IR) est un rayonnement électromagnétique d'une longueur d'onde supérieure à celle de la lumière visible mais plus courte que celle des micro-ondes. L'utilisation la plus commune des rayonnements infrarouges est leur usage dans les commandes à distance. (*)
KNX	KNX est un bus de terrain et un protocole d'automatismes pour le bâtiment. (*)
Notification	Fonction d'alertes automatisées entre processus. (*)
Smartphone	Un smartphone est un téléphone mobile évolué. Selon le principe d'un ordinateur, il peut exécuter divers logiciels et applications grâce à un système d'exploitation spécialement conçu pour mobiles, et donc en particulier fournir des fonctionnalités en plus de celles des téléphones mobiles classiques comme : l'agenda, la télévision, le calendrier, la navigation sur le Web, la consultation et l'envoi de courrier électronique, etc. (*)
Swipe	De l'anglais "faire glisser", désigne les mouvements exercés par la main sur un écran tactile pour naviguer entre les différentes pages.
Widget	Contraction des mots window et gadget, pour désigner un élément graphique présent sur un bureau virtuel, permettant d'accéder à un service. (**)
Z-Wave	Z-Wave est un protocole radio conçu pour la domotique. (*)

(*) Définitions issues de Wikipédia

(**) Définition issue de l'internaute

2 Présentation JAMES4

2.1 JAMES4



Le JAMES4 est le successeur de JAMES, le célèbre contrôle de l'environnement développé par la Fondation Suisse pour les Téléthèses. Dans sa nouvelle version, le JAMES4 donne la possibilité, via son interface, de commander la plupart des appareils électriques de son domicile (télévision, lumière, téléphone, etc.). Ce contrôle est réalisable grâce à des commandes infrarouges, Z-Wave, KNX, etc. Il permet aussi d'accéder à toutes les fonctionnalités standard d'un smartphone actuel (téléphone, mail, sms, agenda, internet). Développé pour le domaine du handicap, le JAMES4 est accessible par différents moyens:

- Par écran tactile
- Par balayage à un ou plusieurs contacteurs
- Par joystick Bluetooth
- Par détection de contexte
- Par la voix (très prochainement)

2.2 Mode de fonctionnement



Mode compact

Le Smartphone est intégré dans le module.

Dans ce cas, **il ne faut pas** enlever l'autocollant noir situé sur le bas du smartphone près de la prise USB.



Mode séparé

Le Smartphone est séparé du module, la distance entre ces deux éléments ne doit pas dépasser 3 mètres.

Dans ce cas, on peut enlever l'autocollant noir situé sur le bas du smartphone près de la prise USB.



2.3 Présentation du produit

Face droite



Face gauche



Arrière avec chargeur



Arrière sans chargeur

Une pièce de fixation a été rattachée à l'arrière du chargeur. Originellement, cette pièce comporte un écrou d'1/4 de pouce. Cet écrou peut être remplacé par un M6 sans devoir démonter la fixation du chargeur.

2.3.1 Module

Le module est la partie du JAMES4 qui permet à l'utilisateur d'interagir, via commandes infrarouges, avec les appareils électriques de son domicile. Il doit évidemment être connecté au smartphone pour être fonctionnel. Lors de son utilisation, le module sera recouvert d'un couvercle de téléphone, afin de maintenir le smartphone en place. Si le smartphone est utilisé sans le module, il est possible de recouvrir celui-ci du boîtier de fermeture afin que son intérieur ne risque aucune altération.

Couvercle de téléphone



Couvercle de fermeture



Des LEDs sont placées à différents endroits sur le module. Toutes ont pour fonction de transmettre une information.

- Les deux LEDs du haut indiquent l'**état d'allumage** du JAMES4. Elles sont éteintes lorsque celui-ci est éteint, clignotent lorsque l'allumage est en cours et demeurent allumées quand le JAMES4 est en marche.
- La LED en bas à gauche indique l'**état de charge**. Elle est allumée seulement si le JAMES4 est placé sur le chargeur inductif (*voir 2.3.2*). Son intensité sera plus ou moins forte, tout dépend si le JAMES4 est respectivement allumé ou éteint.
- La LED en bas à droite indique l'**état de connexion** entre le module et le smartphone. La LED est éteinte si aucune connexion n'est établie. Elle clignote si une connexion est en cours et demeure allumée lorsque la connexion est établie.
- Les LEDs se trouvant en haut à gauche et en bas à droite nous servent également d'indicateurs lors de l'allumage et de l'extinction du JAMES4 (*voir 2.3.4 et 2.3.5*).



- La LED se trouvant sur le haut de la face droite du module indique l'**envoi et la réception de codes infrarouges**. En mode apprentissage (*voir 4.2.1*), la LED clignote lors de la réception d'un code infrarouge. Autrement, cette LED clignote lorsque le JAMES4 envoie un code infrarouge.



- Les LEDs sont toutes éteintes si le smartphone est en mode veille (*voir 2.3.6*).

2.3.2 Chargeur inductif

Lorsque le JAMES4 est placé sur le chargeur inductif branché au secteur, la batterie du module et celle du smartphone se rechargent simultanément.



Le chargeur inductif est également doté de différentes LEDs:

- **Power:** s'allume en bleu lorsque le chargeur est branché au secteur (230V).
- **Error:** s'allume en rouge lors d'un problème électronique, en d'autres termes lorsque le chargeur est hors service.
- **OK:** clignote en vert pendant que le chargeur alimente un JAMES4.

La sortie Ext. charger permet de recharger un smartphone non connecté au module ou une oreillette par exemple. L'intensité est limitée à 0.5 ampères.

Lorsque le JAMES4 n'est plus alimenté par le chargeur inductif, la batterie du module prend le relais. Lorsque la batterie du smartphone descend en dessous de 20%, la batterie du module commence à charger le smartphone jusqu'à ce qu'il atteigne 80%.

Attention: il est important de ne jamais mettre le JAMES4 sous tension si le smartphone n'est pas à l'intérieur ou si le module n'est pas recouvert par le couvercle de fermeture.

2.3.3 Ouverture et fermeture du JAMES4



Pour sortir le smartphone du boîtier JAMES4, commencer par écarter la gomme, afin de dégager la rainure qui se trouve sur le côté droit du couvercle de téléphone. Tenir fermement le boîtier comme sur l'image afin d'éviter de le briser.



Puis, à l'aide d'un tournevis plat, libérer de la gomme le couvercle qui maintient le smartphone en place. Pour ce faire, insérer le tournevis dans la petite encoche en haut à droite, puis le glisser contre le bas.



Ensuite, réinsérer le tournevis dans l'encoche et l'incliner contre l'extérieur, afin de soulever le couvercle de téléphone.



Saisir le haut du couvercle avec les doigts et dégager délicatement les 2 coins supérieurs de celui-ci, tout en tenant fermement le module.



Une fois le bord supérieur dégagé, extraire totalement le couvercle en le tirant contre soi.



Après avoir retiré le couvercle, faire glisser le smartphone contre le haut afin de le libérer de son branchement avec le connecteur se trouvant au milieu en bas.



Dès lors, saisir l'appareil des deux mains, l'une sur le dessous et l'autre sur le dessus. Retourner l'appareil contre le bas, comme sur l'image ci-contre.



Une fois la rotation effectuée, soulever le boîtier JAMES4. Le smartphone reste sur la paume de la main. De cette manière, le téléphone a été extrait du boîtier en toute sécurité.



Lors de l'insertion du smartphone dans son boîtier, veiller à le brancher correctement au connecteur.



Puis faire glisser le smartphone contre le bas, de manière à pouvoir insérer le couvercle correctement.



Retourner le JAMES4 pour avoir le haut du boîtier contre soi. Puis enfoncer le haut du couvercle à l'aide des pouces. Il est impératif de débiter l'insertion par le haut, et de ce fait à l'opposé du connecteur.



Toujours à l'aide des pouces, enfoncer le couvercle le long du smartphone.



Terminer par la partie du bas, endroit où le smartphone est branché au connecteur.



Une fois le cadran remis en place, ajuster les gommés de chaque côté.



2.3.4 Allumage

Le JAMES4 ne possède pas de bouton d'allumage traditionnel. Pour l'enclencher, placer le coin **bas droit** du JAMES4 sur le centre du chargeur inductif qui contient un aimant. De cette manière, le module et le smartphone se mettront tous deux en marche.



Cette même procédure peut être utilisée pour redémarrer le module.

Une LED s'allume en bas à droite pour confirmer la bonne position du JAMES4 sur le chargeur.



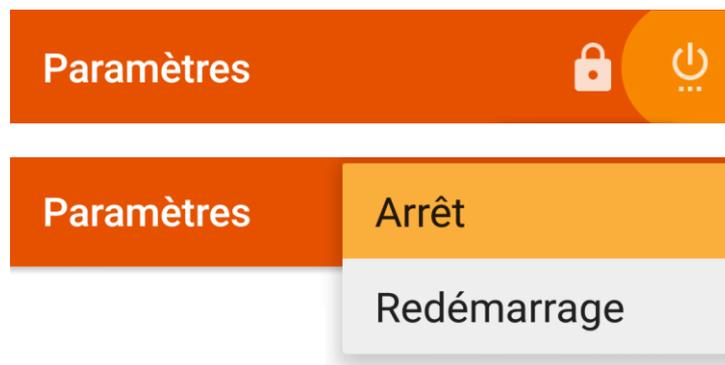
2.3.5 Extinction

Pour éteindre le module JAMES4, faire de même mais avec le coin opposé. Placer le coin **haut gauche** du JAMES4 sur le centre du chargeur inductif. Une LED s'allume en haut à gauche pour confirmer la bonne position du JAMES4 sur le chargeur.



Attention: cette manipulation n'éteint pas le smartphone mais uniquement le module JAMES4. Pour éteindre les deux à la fois, suivre la procédure décrite ci-dessous.

Pour éteindre le smartphone et le module JAMES4 conjointement, il faut se rendre dans les paramètres et sélectionner l'icône éteindre en haut à droite – de cette façon le smartphone donnera également l'ordre au module de s'éteindre (si ceux-ci sont connectés ensemble).

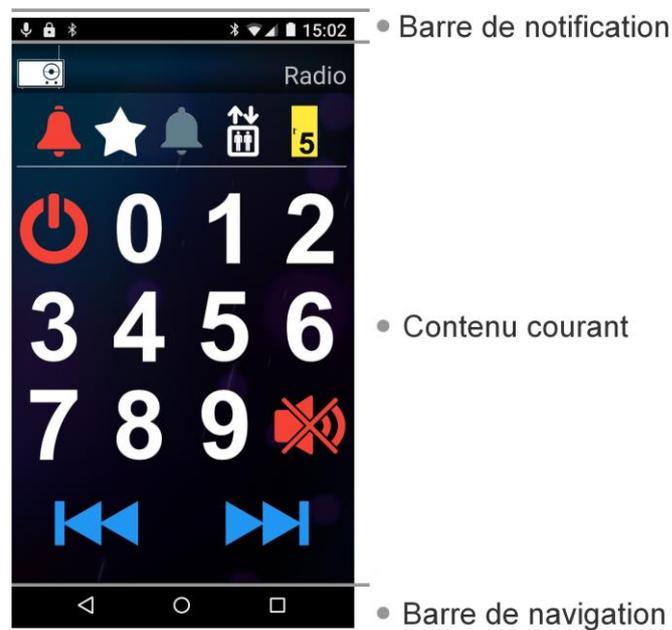


2.3.6 Veille

Si le JAMES4 n'est pas utilisé pendant un certain temps (par défaut 2 minutes), il va automatiquement se mettre en mode veille. Toutes les LEDs du module ainsi que l'écran du smartphone vont s'éteindre. Pour sortir du mode veille, l'utilisateur peut soit passer sa main au-dessus du smartphone ou alors actionner la commande par laquelle il a habituellement accès au JAMES4.

2.4 Description de l'interface

Basé sur Android, l'interface ressemble à ce système d'exploitation et est donc séparée en 3 parties principales :



2.4.1 Barre de notification

L'état des différentes connexions, de la batterie du smartphone ou toute autre annonce se trouve dans la barre de notification. Elle se déroule en la glissant vers le bas.

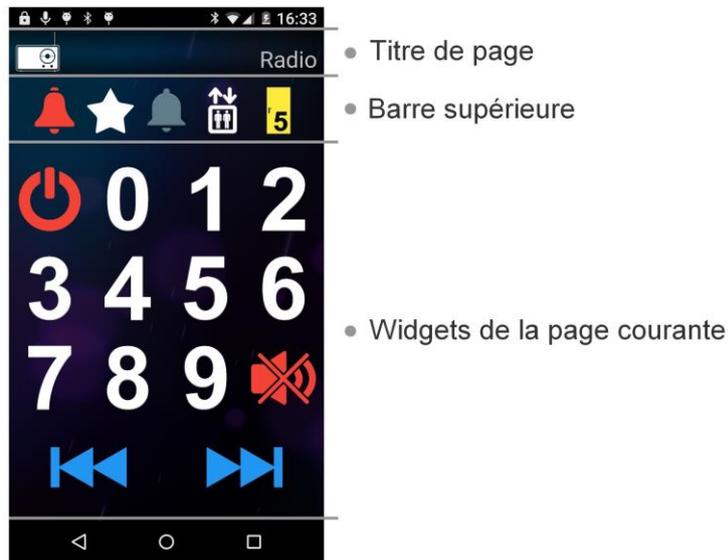
Toutes les notifications des applications s'y trouvent, par exemple :

-  Les messages reçus
 -  Les événements de l'agenda à échéance
 -  Les appels téléphoniques en cours ou manqués
 -  Les téléchargements en cours
 -  Les mises à jours disponibles ou installées
- etc...

Les notifications liées au smartphone ou au système apparaissent sur la droite et les notifications liées à une application spécifique se trouvent sur la gauche.

2.4.2 Contenu courant

Le contenu courant dépend de la page courante. Cette partie contient différents widgets et est la seule dont le contenu peut changer significativement. Lorsque le contenu courant affiche l'accueil JAMES4, il est divisé en 3 parties distinctes:



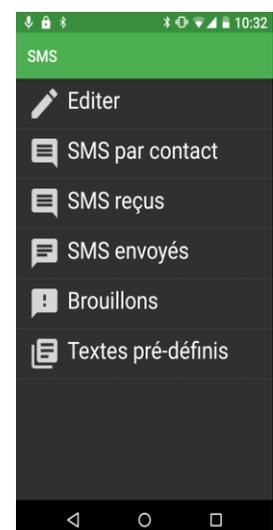
Un titre de page: une icône et un titre spécifiques à chaque page y sont affichés.

Une barre supérieure: cette barre peut contenir différents widgets (*Voir 4.3*), notamment le widget "page". Elle peut également contenir une icône "aide" ou alors être complètement masquée afin de laisser plus de place aux widgets de la page courante. Cette barre contient les fonctions prioritaires afin que l'utilisateur y ait accès depuis n'importe quelle page.

Les widgets de la page courante: ces widgets permettent à l'utilisateur d'effectuer une action quelconque ou alors de naviguer entre les différentes pages (*voir chapitre 4*).

Lorsque le contenu courant affiche l'interface d'une application spécifique, il est alors divisé en 2 parties distinctes:

- **Un titre d'application:** il indique dans quelle application ou partie d'application l'utilisateur se trouve, ici SMS.
- **Un contenu d'application:** tout dépend de l'application dans laquelle l'utilisateur se trouve, il pourra effectuer différentes actions liées à celle-ci.



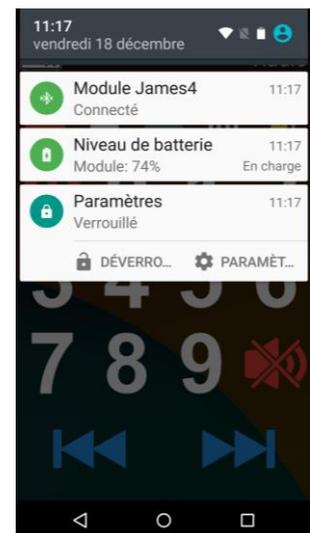
2.4.3 Barre de navigation

La barre de navigation contient 3 boutons:

-  **Retour:** sur la gauche, permet de revenir à l'écran précédent.
-  **Accueil:** au milieu, permet de revenir à la page par défaut.
-  **Basculer:** sur la droite, permet de basculer vers une autre application précédemment lancée (n'est pas utilisable au contacteur).

2.4.4 Notifications propres à JAMES4

- **Module JAMES4:** Indique l'état de connexion avec le module Bluetooth JAMES4. L'icône passe au rouge si le module n'est pas correctement connecté.
- **Niveau de batterie :** Indique l'état de charge de la batterie du module JAMES4. L'icône devient rouge lorsqu'il y a moins de 20% de charge disponible.
- **Paramètres :** Permet de verrouiller ou déverrouiller le JAMES4, de l'éteindre, ainsi que d'accéder au paramètres.
- D'autres notifications peuvent être présentes si certaines fonctions sont activées.



2.4.5 Verrouiller/Déverrouiller

Le JAMES4 peut se trouver dans deux modes distincts, verrouillé et déverrouillé. Le changement de mode se fait dans les paramètres.

-  **Verrouillé :** destiné à l'utilisation de l'appareil. Attention, les icônes répondent à leurs fonctions uniquement lorsque l'appareil est verrouillé.
-  **Déverrouillé :** destiné à la configuration et à la programmation du JAMES4. Une fois l'appareil déverrouillé, l'installateur peut utiliser le menu d'édition sur la droite (image) qui lui permettra d'éditer, d'ajouter ou de supprimer des icônes et des pages.

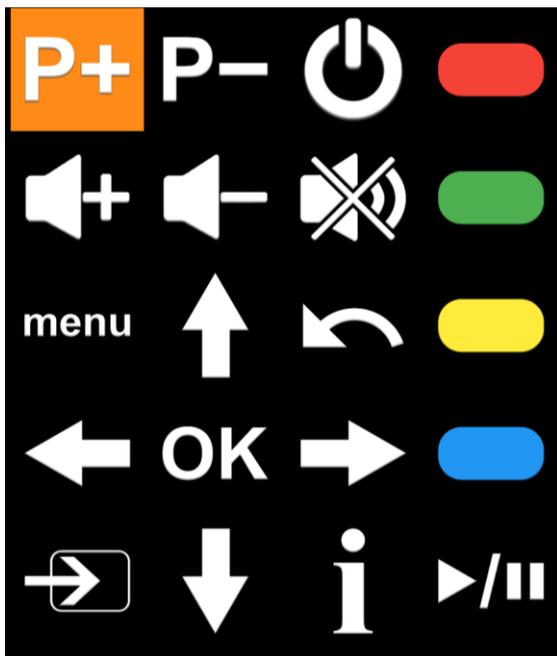


2.5 Modes de défilement et saisie

C'est à l'aide de contacteurs, ou boutons, que l'utilisateur navigue dans le JAMES4. Ce chapitre explique comment une personne en situation de handicap peut se déplacer dans le smartphone sans utiliser l'écran tactile.

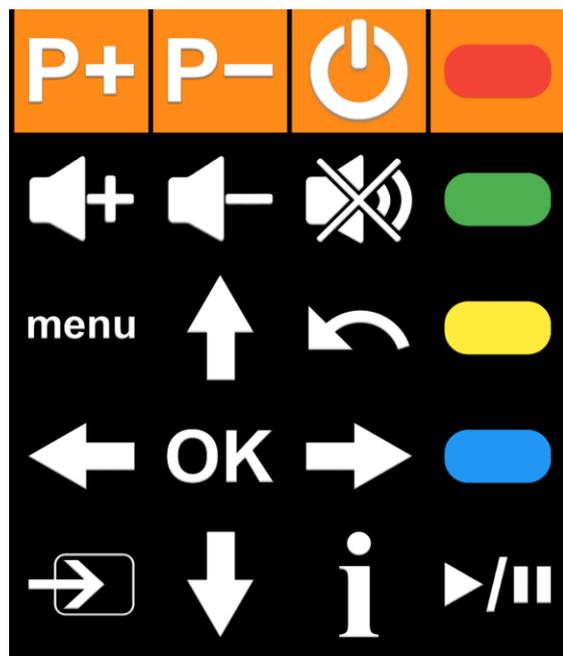
2.5.1 Méthodes de balayage

L'écran du smartphone est balayé de manière à ce que chaque icône puisse être sélectionnée par l'utilisateur. Les paramètres d'accès (voir 5.3.) permettent de choisir entre un balayage "case à case" ou un balayage "ligne/colonne".



Case à case

Le défilement passe d'icône en icône. En commençant par l'icône en haut à gauche, il va balayer individuellement chaque icône de la ligne pour ensuite passer à la ligne inférieure et faire de même.



Ligne / colonne

Le défilement se fait en premier temps de ligne en ligne. L'utilisateur doit d'abord sélectionner la ligne dans laquelle l'icône désirée se trouve. Le balayage se fera ensuite de gauche à droite, en balayant individuellement chaque icône.

2.5.2 Contacteur

Le contacteur, ou bouton, est le moyen par lequel l'utilisateur peut démarrer un cycle de balayage et sélectionner ce qu'il désire. Le fonctionnement du contacteur est paramétrable dans les paramètres d'accès (voir 5.3.1).

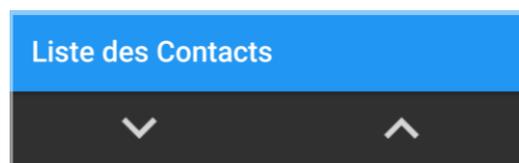
Plusieurs contacteurs peuvent être fonctionnels à la fois. Lorsque l'utilisateur se sert d'un seul bouton, celui-ci lui sert à démarrer le balayage lors d'une première pression puis à sélectionner ce qu'il désire une fois le balayage en route.

Si l'utilisateur utilise deux contacteurs, différentes fonctions peuvent être programmées. On aura par exemple, au lieu d'un balayage automatique, un bouton qui fera avancer le défilement et l'autre qui servira à sélectionner.

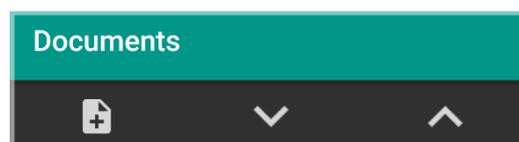


2.5.3 Barres de défilement

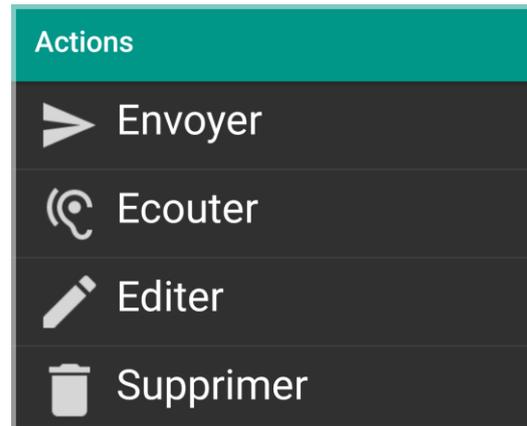
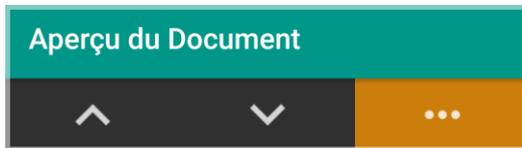
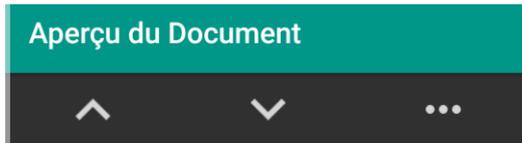
La barre de défilement standard est celle qui se trouve par exemple dans les listes de contacts, dans la boîte de réception SMS, dans le journal d'appel, etc. Elle permet à l'utilisateur de faire défiler les éléments de la liste contre le haut ou contre le bas.



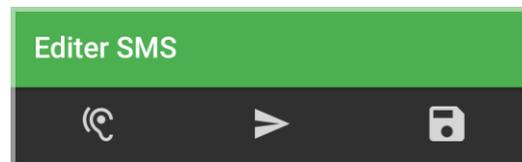
En plus du défilement, une autre fonction peut être ajoutée à la barre de défilement. Dans les documents par exemple, une icône "ajout de document" se trouve à gauche des icônes "haut / bas".



Si on sélectionne un document, la barre de défilement sera encore une fois différente. L'icône "actions", représentée par les trois points, offre différentes options en lien avec le document. Ce type de barre de défilement va apparaître à plusieurs endroits, notamment dans les applications SMS ou Agenda.



Dans l'édition de sms, la barre de défilement va se transformer en barre de fonctions. On a possibilité d'écouter le texte saisi, d'envoyer le message ou de l'enregistrer comme brouillon. On retrouve cette même configuration lors de l'édition de documents.



Si d'autres applications sont utilisées comme par exemple Youtube ou Gmail (*voir chapitre 3.14*), l'utilisateur se sert de la barre de défilement ci-dessous. Le viseur, la touche Enter et les flèches directionnelles haut/bas et gauche/droite permettent à l'utilisateur de naviguer dans toute l'application.



2.5.4 Claviers

Le JAMES4 supporte différents types de claviers dans une multitude de langues (*voir chapitre 5.6*). L'utilisateur peut éditer des textes avec un clavier conventionnel de type QWERTZ par exemple.



Clavier QWERTZ

D'autres claviers ont également été conçus spécialement pour le JAMES4. Ils permettent d'éditer des textes plus aisément avec l'utilisation de contacteur(s).



Clavier Alphabetic

Les lettres sont triées par ordre alphabétique.



Clavier HighFrequency

Les lettres sont triées par ordre de fréquence. Les lettres les plus utilisées par la langue se trouvent au début du clavier en terme de balayage.



Clavier Bloc (recommandé)

Les lettres sont regroupées en 4 différents blocs. L'utilisateur doit d'abord sélectionner le bloc contenant la lettre désirée pour accéder à une sélection plus spécifique.



rechercher. développer. conseiller. fournir.

2.6 Infrarouge

Le JAMES4 est capable d'apprendre des codes infrarouges et de les restituer. Les codes appris peuvent provenir de télécommandes multimédias ou domotiques. Les télécommandes multimédias contrôlent des télévisions, radios, etc. Les télécommandes domotiques contrôlent par exemple des portes, des stores, des lampes ou encore des ascenseurs.

Une multitude de codes peuvent être appris (voir 4.2.1). Cependant, une bibliothèque est déjà présente sur le JAMES4. Plusieurs télécommandes de différentes marques ont déjà été mémorisées.

Un des grands avantages du JAMES4 en matière d'infrarouge est que l'émission se fait à 360°. L'utilisateur n'a donc pas besoin d'être juste en face du récepteur pour pouvoir le contrôler. Les distances entre le JAMES4 et l'appareil concerné peuvent atteindre plus d'une dizaine de mètres.

3 JAMES4 Apps

Les JAMES4 Apps sont des applications spécialement conçues pour une accessibilité accrue pour les personnes en situation de handicap. Elles ont été conçues en gardant la même logique d'accessibilité.



3.1 Agenda

Cette application permet à l'utilisateur de planifier des rendez-vous.

-  Pour ajouter un événement, sélectionner l'icône en haut à gauche. Puis entrer un nom d'évènement, une date et une heure de début ainsi qu'une date et une heure de fin. Il est aussi possible de spécifier un lieu ainsi qu'une description de l'évènement. L'évènement peut être unique ou répété à une fréquence choisie.
-  Une fois l'évènement enregistré, il est possible de le modifier ou de le supprimer. Pour ce faire, sélectionner l'évènement dans la liste. Puis cliquer sur l'icône en haut à gauche.
-  C'est au travers des paramètres de l'appareil qu'il est possible de définir combien de temps avant l'évènement l'utilisateur souhaite recevoir une notification.



3.2 SMS

Cette application permet à l'utilisateur d'interagir avec ses contacts via sms.

-  Il est possible de composer un nouveau message ou alors d'envoyer des textes prédéfinis. Ceux-ci auront été rédigés et sauvegardés au préalable. Il est également possible de sauvegarder des brouillons et de les envoyer en temps voulu.
-  Lors de l'édition, l'icône en haut à gauche permet d'écouter le texte saisi.
-  L'utilisateur peut consulter ses messages reçus et envoyés séparément ou alors afficher l'entier de la discussion qu'il a eu avec un certain contact. Dès lors, il peut écouter, supprimer ou transférer les messages reçus.
-  C'est au travers des paramètres de l'appareil qu'il est possible de définir le nombre d'éléments affichés par page ainsi que l'activation ou non des notifications.

Note: cette application prend en charge uniquement les messages de type texte. Les MMS ne sont donc pas supportés.



3.3 Contacts

Cette application permet à l'utilisateur de gérer sa propre liste de contacts.



L'onglet Recherche permet de retrouver un contact au sein de la liste. La recherche peut se faire parmi tous les contacts, parmi la liste des favoris ou alors par filtre.



La création de contact se fait en enregistrant au moins un nom et un numéro de téléphone. L'ajout d'une photo et d'une adresse e-mail est optionnel. Certains contacts pourront être définis comme favoris.



C'est au travers des paramètres de l'appareil qu'il est possible de définir le nombre d'éléments affichés par page.



3.4 Liste des favoris

Cette application permet un accès direct à la liste des favoris.



3.5 Téléphone

Cette application permet à l'utilisateur de composer un numéro pour effectuer un appel téléphonique.



3.6 Journal d'appel

Cette application permet à l'utilisateur d'avoir un aperçu des appels qu'il a reçus et effectués.



3.7 Notification

Cette application permet à l'utilisateur d'avoir un aperçu de toutes ses notifications.

Toutes ces JAMES4 Apps sont initialement présentes sur la page d'accueil du JAMES4. D'autres JAMES4 Apps sont accessibles depuis le menu d'édition (*voir chapitre 4.14*).



3.8 Document

Cette application permet à l'utilisateur de rédiger des documents.



L'utilisateur peut éditer un document avec un titre et un texte. Une fois enregistré, un document peut toujours être modifié.



Lors de l'édition comme après avoir été enregistré, le document est susceptible d'être énoncé à voix haute.



L'envoi de document est possible via sms. Le récepteur recevra alors uniquement le texte et non pas le titre.



3.9 Liste des contacts

Cette application permet un accès direct à la liste des contacts.



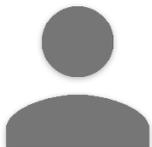
3.10 Agenda + filtre

Cette application permet à l'utilisateur de filtrer la liste d'évènements à afficher en spécifiant un mois et une année.



3.11 Text to speech

Cette application permet à l'utilisateur d'éditer un texte puis de le faire énoncer à voix haute.



3.12 Rechercher contact

Cette application est un raccourci de la recherche par filtre dans l'application Contacts.



3.13 Réglage de la sonnerie

Cette application permet à l'utilisateur de changer sa sonnerie de téléphone.

3.14 Accès aux autres applications

D'autres JAMES4 Apps peuvent être utilisées. Pour les ajouter à l'interface, déverrouiller le JAMES4 puis aller sur le menu d'édition. Cliquer sur "Ajouter un widget" puis sélectionner l'onglet "Applications".

Des applications supplémentaires comme Youtube ou Gmail sont accessibles si le niveau d'utilisateur est configuré en mode Avancé (voir 5.1.1).



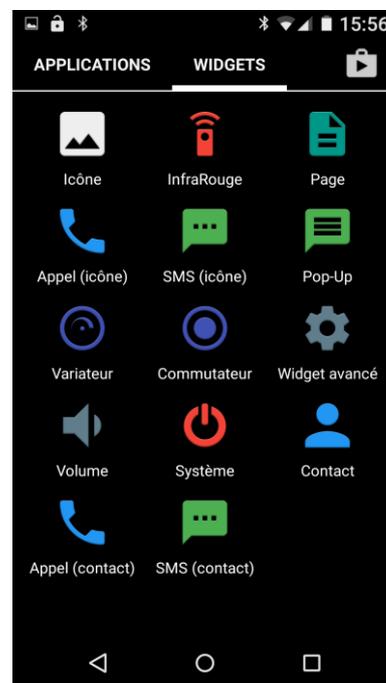
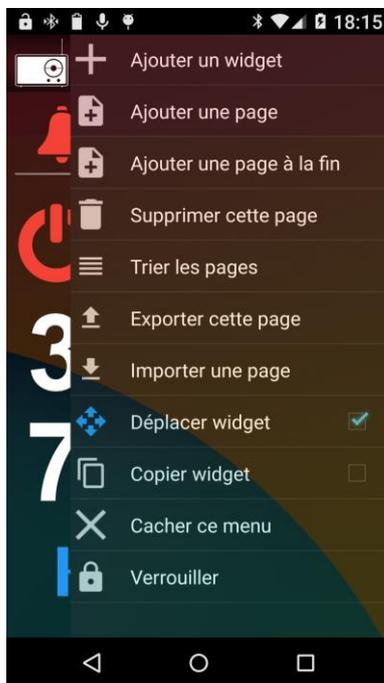
4 Widgets

4.1 Qu'est-ce qu'un widget ?

Un widget est un composant, un élément visuel de l'interface graphique que l'on peut utiliser directement à l'aide du moyen d'accès choisi. C'est un élément que le cycle de balayage va scanner. Une fois configuré, il sera toujours susceptible d'être modifié, déplacé ou redimensionné.

+ 4.1.1 Ajouter un widget

Pour ajouter un widget, il faut que le JAMES4 soit en mode déverrouillé. Dès lors, utiliser le menu d'édition sur la droite puis sélectionner « Ajouter un widget ». Choisir le widget désiré puis le maintenir pour le placer sur une page.



🗑️ 4.1.2 Supprimer un widget

Sélectionner le widget quand le JAMES4 est déverrouillé, puis le faire glisser contre le haut de l'écran, sur l'icône "supprimer" qui apparaît.

4.2 Widgets disponibles



4.2.1 Infrarouge

Le widget permet d'apprendre au JAMES4 des codes infrarouges afin qu'il puisse les reproduire. Lors de la création du widget, cliquer sur "Débuter un apprentissage" puis suivre les indications affichées à l'écran.

En cochant "Garder brut", le code sera appris sans être analysé ou traité. Il est déconseillé d'apprendre un code de cette façon, sauf si celui-ci présente des problèmes d'apprentissage avec l'analyse activée.

La durée d'émission détermine combien de temps le code va être envoyé. Hormis des délais en secondes, deux autres options sont applicables:

- A la pression: le signal va être envoyé aussi longtemps que l'utilisateur presse sur la touche.
- Instantanée: un signal court va être envoyé à chaque pression.

Certains codes ne peuvent être répétés plusieurs fois. Dans ce cas, seule l'option "Instantanée" sera proposée. Les codes bruts peuvent être répétés, mais uniquement dans leur intégralité. Des codes bruts répétés peuvent causer problème en générant des basculements d'état ou autres désagréments.

Il est possible de doper l'émission si le signal doit être envoyé plus loin.

Une bibliothèque IR regroupe des codes importants de domotique. Ces codes sont classés d'abord selon la marque de la télécommande puis par le nom de la commande.

L'IR avancé permet un affinage du code. Si une commande dure trop longtemps en instantané, par exemple P+ monte de plusieurs postes, il faut affiner le code afin de réduire ces répétitions. Cliquer sur "Affinage du code" puis suivre les indications affichées à l'écran. Si la méthode automatique (Affinage du code) ne fonctionne pas, il est toujours possible de changer manuellement le nombre de répétition, en diminuant de 1 entre chaque test jusqu'à l'obtention d'un code correct.

Les codes IR s'exécutent les uns après les autres dans une liste d'actions. Il ne peut y avoir qu'un seul code à la pression dans une même liste.



4.2.2 Page

Ce widget permet d'accéder à une page lorsqu'on le sélectionne. Il permet donc à l'utilisateur de naviguer entre les différentes pages du JAMES4 (télévision, radio, etc.). Toute la navigation dans le JAMES4 est basée sur ce widget. C'est en plaçant plusieurs widgets Page dans la barre supérieure ainsi que dans les pages courantes que se crée un réseau de navigation au sein du smartphone.



4.2.3 Appel (icône)

Ce widget est un raccourci d'appel. En le sélectionnant, un appel est directement lancé à un numéro prédéfini. Lors de la création du widget, entrer un titre, une icône et un numéro de téléphone.



4.2.4 Appel (contact)

A la différence du widget "appel (icône)", celui-ci est conçu spécialement pour que la photo du contact enregistré apparaisse en tant qu'icône du widget et si le numéro de téléphone du contact est modifié, le widget le sera également.

Note: lors d'une restauration de sauvegarde, le bon fonctionnement du widget sera entravé si le contact utilisé par le widget n'est plus présent sur le JAMES4.



4.2.5 SMS (icône)

Ce widget est un raccourci SMS. En le sélectionnant, un message est directement envoyé à un numéro prédéfini. Lors de la création du widget, entrer un titre, une icône, un numéro de téléphone et un message spécifique à envoyer.



4.2.6 SMS (contact)

A la différence du widget "SMS (icône)", celui-ci est conçu spécialement pour que la photo du contact enregistré apparaisse en tant qu'icône du widget et que si le numéro de téléphone du contact est modifié, le widget le sera également.

Note: lors d'une restauration de sauvegarde, le bon fonctionnement du widget sera entravé si le contact utilisé par le widget n'est plus présent sur le JAMES4.



4.2.7 Pop Up

Ce widget permet d'afficher un texte prédéfini au bas de l'écran lorsqu'on le sélectionne.



4.2.8 Variateur

Avant de pouvoir utiliser ce widget, il est nécessaire d'avoir une box Zipato, de s'inscrire sur le site internet My.Zipato (<https://my.zipato.com>) et de configurer le système avec les modules de domotique souhaités.

Ce widget permet de contrôler le pourcentage du niveau des appareils domotiques à intensité variable, comme des lampes réglables. Différentes actions sont réalisables:

- **Déterminer:** Lorsque la durée est "à la pression" ou en secondes, le niveau (%) est appliqué durant ce laps de temps puis il est ensuite remis à 0. Si la durée est "instantanée", une pression permet de déterminer définitivement le niveau.
- **Augmenter:** Lorsque la durée est "à la pression" ou en secondes, le niveau (%) est graduellement augmenté (augmente d'une fois le pourcentage à chaque seconde). Lorsque la durée est "instantanée", le niveau est augmenté d'une fois à chaque pression.
- **Diminuer:** Lorsque la durée est "à la pression" ou en secondes, le niveau (%) est graduellement diminué (diminue d'une fois le pourcentage à chaque seconde). Lorsque la durée est "instantanée", le niveau est diminué d'une fois à chaque pression.
- **Continuer:** Le fonctionnement est exactement le même que pour les 2 cas précédent. Cependant, ici le niveau sera augmenté jusqu'à atteindre 100% puis diminué jusqu'à atteindre 0% et ainsi de suite.



4.2.9 Commutateur

Avant de pouvoir utiliser ce widget, il est nécessaire d'avoir une box Zipato, de s'inscrire sur le site internet My.Zipato (<https://my.zipato.com>) et de configurer le système avec les modules de domotique souhaités.

Ce widget permet de contrôler l'état des appareils domotiques commutables, comme les lampes classiques (allumées ou éteintes). Différentes actions sont réalisables:

- **Éteindre:** Lorsque la durée est "à la pression" ou en secondes, l'appareil s'éteint (s'il n'est pas déjà éteint) durant ce laps de temps puis il s'allume. Lorsque la durée est "instantanée", l'appareil s'éteint à la pression.
- **Allumer:** Lorsque la durée est "à la pression" ou en secondes, l'appareil s'allume (s'il n'est pas déjà allumé) durant ce laps de temps puis il s'éteint. Lorsque la durée est "instantanée", l'appareil s'allume à la pression.
- **Basculer:** Le fonctionnement est exactement le même que pour les 2 cas précédent. Cependant, ici l'appareil va s'allumer ou s'éteindre selon l'état dans lequel il se trouvait avant la pression.



4.2.10 Widget avancé

Ce widget permet une configuration avancée de la plupart des fonctionnalités offertes par le JAMES4.

Une à plusieurs actions peuvent être ajoutées par widget avancé. Ces actions regroupent les fonctions vues précédemment, soit celles des widget Infrarouges, page, téléphone, SMS, pop-up, commutateur et variateur. D'autres fonctions sont également disponibles:



Pause

Permet d'insérer une pause entre deux actions d'une même liste d'action.



TextToSpeech

Permet le retour vocal d'un mot ou d'une phrase lorsque le widget est sélectionné.



Appel SmartLiberty

Permet d'émettre un appel malade sur un système SmartLiberty. **Attention:** le JAMES4 et l'établissement doivent être équipés spécialement à cet effet.



Ce sont également les widgets avancés qui peuvent être définis comme action d'urgence. Toutes les fonctionnalités des widgets vus ci-dessus peuvent donc intervenir.



4.2.11 Icône

Ce widget est une version particulière du widget avancé qui met la priorité sur le choix d'une icône avant tout autre réglage.



4.2.12 Volume

Ce widget permet à l'utilisateur de régler le volume des différents sons émis par le JAMES4. On parle alors du volume de la sonnerie, de la musique, des alarmes ou des appels. Un seul widget permet soit d'augmenter soit de diminuer un certain volume.



4.2.13 Système

Ce widget permet de redémarrer le système, de l'arrêter ou alors de passer en mode avion.



4.2.14 Contact

Ce widget est un raccourci qui accède directement à un contact spécifique de la liste des contacts.

4.3 Widgets de la barre supérieure

La configuration de la barre supérieure est similaire à celle d'une page. On y ajoute des widgets de la même manière. La seule différence est que la taille des widgets est définie et donc non-modifiable.

Tous les widgets peuvent y être ajoutés. Cependant, cette barre a été conçue dans l'idée de faciliter la navigation entre les différentes pages. Plusieurs widgets "Page" menant à différentes sections (par exemple télévision, radio, etc.) permettront à l'utilisateur de naviguer facilement.

4.4 Déplacer ou copier un widget

Permet de choisir l'action lors de la sélection d'un widget. Il est possible de le sélectionner et de le déplacer ou alors de le dupliquer.

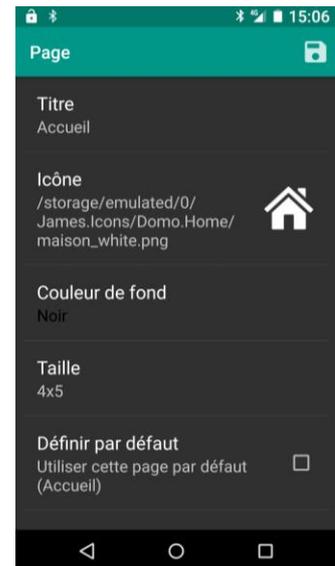
4.5 Page

Tous les paramètres de pages sont accessibles depuis le menu d'édition, atteignable sur la droite lorsque le téléphone est en mode déverrouillé.



4.5.1 Ajouter une page

Ce paramètre permet d'ajouter une page et de la configurer selon ses envies. Il est alors possible de définir un titre, une icône, une couleur de fond ainsi qu'une taille spécifique à cette page. La taille définit le nombre de widgets que la page peut contenir. Tous ces paramètres peuvent être modifiés par la suite en cliquant sur le titre de page, lorsque le JAMES4 est en mode déverrouillé. La page définie par défaut est la page que le JAMES4 va afficher quand l'utilisateur sélectionne le bouton Accueil (rond au milieu en bas).



4.5.2 Ajouter une page à la fin

Alors que l'ajout vu précédemment ajoute une page après la page courante, cette sélection permet d'ajouter une page à la fin de toutes les pages existantes. La paramétrique demeure similaire.



4.5.3 Supprimer cette page

Pour supprimer une page, tirer le menu de droite depuis la page à supprimer puis sélectionner l'icône de suppression.



4.5.4 Trier les pages

Cette section permet de modifier l'ordre des pages. Glisser le titre de page contre le haut ou contre le bas si vous voulez voir la page se déplacer respectivement contre la gauche ou contre la droite. Confirmez en sauvegardant l'ordre choisi.



4.5.5 Exporter cette page

Permet de sauvegarder une page sur la carte SD ou sur le serveur. La sauvegarde sur le serveur nécessite une connexion Internet. Une page peut également être partagée via Android Beam, Bluetooth ou Gmail. Il est possible de choisir si l'on veut inclure le contenu des actions ou pas, en d'autres termes si l'on veut sauvegarder uniquement la mise en page ou également les fonctions de chaque widget.



4.5.6 Importer une page

Permet d'importer une page précédemment exportée. Il existe également une série de pages déjà configurées incluses dans le JAMES4 pouvant être importées. Comme lors de l'exportation, il est possible de choisir si l'on veut importer le contenu des actions ou pas.

5 Paramètres

Les paramètres du JAMES4 ont été regroupés pour permettre une vision plus claire entre les paramètres du système Android et les paramètres JAMES4.

Les 2 icônes en haut à droite permettent respectivement de :



Verrouiller ou déverrouiller l'accueil



Éteindre ou redémarrer le module et le smartphone



5.1 Général

5.1.1 Niveau utilisateur

JAMES4 peut être paramétré, selon les capacités de l'utilisateur, en 3 niveaux :

1. Basique

L'utilisateur peut uniquement accéder aux icônes (widgets) depuis l'accueil. Il n'y a pas, en général, d'interaction avec d'autres applications.

2. Intermédiaire (par défaut)

L'utilisateur peut accéder aux icônes depuis l'accueil et les JAMES4 Apps (Agenda, Contacts, Documents, Mail, Notification et SMS) qui sont des applications spécialement conçues pour une accessibilité accrue pour les personnes en situation de handicap. Aucune autre application n'est, en générale, admise.

3. Avancé

L'utilisateur peut accéder à tout le système sans aucune restriction.

5.1.2 Barre supérieure

La barre supérieure peut être:

- **de taille normale** → 5 icônes disponibles
- **de grande taille** → 4 icônes disponibles
- **cachée**

5.1.3 Cacher tous les textes

Cette fonction permet d'outrepasser les paramètres individuels de chaque widget et donc de cacher les textes de tous les widgets dans l'accueil.

5.1.4 Mot de passe

Le verrouillage et le déverrouillage du JAMES4 peuvent être protégés par un mot de passe. Pour l'activer, saisir le nouveau mot de passe et valider par OK. Pour le désactiver, laisser le champ vide puis valider par OK.



5.2 Applications



5.2.1 Notifications

Toutes les notifications du JAMES4 sont interceptées par une application spécifique dénommée JAMES4Notification.

Grouper les notifications

Afficher les notifications qui partagent un groupe séparément ou en une seule et unique icône.

Afficher les notifications en cours

Afficher ou non les notifications en cours. Celles-ci ne peuvent être supprimées, comme "Paramètres" ou "Module JAMES4".



5.2.2 Appels

Décrocher automatiquement

Décrocher / répondre automatiquement lors d'un appel téléphonique entrant.

Retour automatique

Il est possible d'aller sur l'accueil via le bouton rond de la barre de navigation pour effectuer une action durant un appel téléphonique. Cette option permet de retourner automatiquement à l'appel après avoir effectué un cycle de balayage. Sans cette option, l'utilisateur doit sélectionner l'application "téléphone" pour retourner à l'appel.



5.2.3 Contacts

Nombre d'éléments affichés

Indique le nombre d'élément à afficher dans les listes de l'application Contacts.



5.2.4 SMS

Activer les notifications

Active l'affichage de notifications quand un nouveau SMS est reçu.

Nombre d'éléments affichés

Indique le nombre d'éléments à afficher dans les listes de l'application SMS.



5.2.5 Agenda

Activer les notifications

Active l'affichage des notifications de l'agenda quand un événement arrive à échéance.

Nombre d'élément affichés

Indique le nombre d'élément à afficher dans les listes de l'application Agenda.

Temps avant le rappel

En minutes, combien de temps avant l'échéance de l'événement l'utilisateur souhaite être notifié.

Durée du son de la notification

En millisecondes, le temps pendant lequel un son est joué lors de la notification.



5.2.6 Textes prédéfinis/brouillons

Nombre d'éléments à afficher

Indique le nombre d'éléments à afficher dans les listes de textes prédéfinis/brouillons.



5.3 Moyens d'accès



Note: un accès est activé lorsque l'interrupteur est sur la position de droite.



5.3.1 Balayage

Contacteurs

Permet d'identifier et associer une action à un bouton. Note : Si aucune action n'est définie, le contacteur ne sera pas mémorisé.

Les actions possibles sont:

Action	Description
Automatique	Permet de démarrer le balayage et de sélectionner l'élément courant (utilisez cette action lorsqu'un seul bouton est utilisé)
Sélectionner	Permet de sélectionner l'élément courant
Suivant	Permet de passer à l'élément suivant
Précédent	Permet de passer à l'élément précédent
Retour	Permet de revenir à l'écran précédent (idem que touche de navigation Retour)
Accueil	Permet de revenir à l'écran principale de l'accueil (idem que la touche de navigation Accueil)
Gauche	Permet de passer à l'élément vers la gauche
Droite	Permet de passer à l'élément vers la droite

Haut	Permet de passer à l'élément vers le haut
Bas	Permet de passer à l'élément vers le bas
Clique	Permet de simuler un clic de souris (à utiliser avec une souris ou un pointeur Bluetooth HID)

Son au balayage

Joue ou non un son à chaque étape du balayage.

Méthode de balayage

L'utilisateur a le choix entre deux méthodes de balayage. Soit « Case à case », qui balaye chaque élément l'un après l'autre, ou « Ligne / Colonne », qui balaye chaque ligne et ensuite chaque colonne de la ligne précédemment sélectionnée.

Délai de balayage

Temps, en millisecondes, entre chaque étape de balayage.

Délai sur le premier élément

Temps d'attente, en millisecondes, sur la première étape du balayage. Il est parfois recommandé de prolonger ce temps d'attente pour que l'utilisateur ait le temps d'identifier la page dans laquelle il se trouve avant que le balayage ne se poursuive.

Nombre de cycles du balayage

Nombre de fois que l'interface est balayée intégralement. Une fois ce nombre effectué, le balayage s'arrête. Il faudra le relancer pour qu'il effectue à nouveau un certain nombre de cycles.

Action sur pression longue

L'action choisie sera exécutée si le bouton est pressé pendant un temps plus grand ou égal au délai de balayage. Comme différents choix il y a soit aucune action, soit retour à l'accueil ou alors retour à la page précédente.

Délai d'urgence

Le widget défini comme action d'urgence sera exécuté après ce délai de pression.



Pour définir un widget comme action d'urgence, éditer un Widget avancé et ajouter l'action d'urgence souhaitée. Puis sélectionner l'icône d'urgence en haut à droite.

Note: une seule action d'urgence peut être effective à la fois. De plus, le widget à qui on a attribué l'action d'urgence en dernier sera exécuté.



rechercher. développer. conseiller. fournir.

Délai d'activation

Délai minimum de pression sur le bouton pour qu'une action soit effectuée.

Délai d'interlocking

Délai minimum après une pression pour que la suivante soit considérée.

Délai du viseur

Délai entre chaque avancement du viseur.



5.3.2 Retour vocal

Le retour vocal permet d'entendre les interactions effectuées avec l'interface au moyen d'une voix parlée (TextToSpeech).

Retour d'annonce

Permet d'entendre les retours lorsqu'une application demande de faire une annonce. Tout ce qui ne correspond pas directement à un changement d'interface graphique sera placé dans cette catégorie.

Retour de notification

Permet d'entendre les retours lorsqu'un événement montrant une notification intervient.



5.3.3 Tactile

Swipe

Si activé, permet de faire glisser une page au moyen d'un geste horizontal sur l'accueil. Désactivez cette fonction si l'utilisateur a tendance à changer de page par inadvertance.

Note : Le swipe n'est jamais désactivé lorsque le JAMES4 est déverrouillé.



5.4 Sans fil et réseau

Ce menu permet de gérer les différentes connexions sans fil du JAMES4.

▼ 5.4.1 Module JAMES4

Le JAMES4 est composé d'un module et d'un smartphone. On gère ici la connexion Bluetooth entre les deux entités.

Adresse Bluetooth JAMES4 : C'est l'adresse Bluetooth (MAC) du module configuré. Pour lancer une recherche de module, il suffit d'enlever l'adresse et de laisser ce champ vide puis de cliquer sur « Connecter » (voir ci-dessous).

Connecter : Permet de connecter ou déconnecter le module avec le smartphone. Par exemple, si un échange de module défectueux devait être effectué.

▼ 5.4.2 GSM

Permet de changer les paramètres concernant le réseau mobile, l'itinérance des données, le type de réseau préféré ou encore l'opérateur de réseau.

▼ 5.4.3 WIFI

Permet d'agir sur les paramètres WiFi du smartphone. Par exemple, ajouter ou supprimer un réseau WiFi ou bien encore voir les réseaux enregistrés.

▼ 5.4.4 Bluetooth

Permet d'ajouter, modifier ou supprimer des appairages Bluetooth. Par exemple avec un clavier ou une souris Bluetooth.

▼ 5.4.5 Box domotique

Permet de configurer l'accès réseau à la box domotique. La seule box actuellement compatible est la box Zipato.

La box peut être configurée de 2 manières:

- Accès distant: la connexion se fait via internet. La domotique de la maison peut être contrôlée depuis n'importe quel endroit. Nom d'utilisateur et mot de passe de Zipato.
- Accès local : la connexion se fait via le réseau domestique. La transmission est plus rapide qu'en mode "Accès distant". Nom d'utilisateur et mot de passe de Zipato Adresse IP locale, regarder sur le site de Zipato, une fois connecté à son compte.



5.5 Son Android

Tous les paramètres de sons et notifications du système sont présents dans ce menu.

Les volumes, les sonneries, le vibreur ou encore les paramètres concernant le voyant de notification s'y trouvent.

Notes:

- Des widgets « Volume » permettent de changer les différents volumes du système par un utilisateur basique. Ces widgets peuvent être placés sur n'importe quelle page de l'accueil.
- L'application « Réglage de la sonnerie » permet à un utilisateur intermédiaire de choisir sa sonnerie tout seul, sans passer par les paramètres Android qui peuvent être difficiles d'accès.



5.6 Langue et saisie

Ce menu permet le choix de la langue, du dictionnaire personnel, du clavier JAMES4 et de la saisie vocale.

5.6.1 Langue

Ce paramètre définit la langue courante du système. Les langues supportées par l'ensemble des applications JAMES4 sont :

- L'anglais
- Le français
- L'allemand
- Le hollandais

Cependant, une multitude d'autres langues sont disponibles. Si une langue non-supportée par certaines applications devait être choisie, l'anglais sera appliqué pour combler les lacunes.

5.6.2 Méthodes d'entrée

Permet d'activer ou de désactiver les différentes méthodes d'entrée installées.

Attention: Le clavier JAMES4 doit toujours être activé afin que le balayage fonctionne.

5.6.3 Styles saisie personnalisée

Permet d'ajouter, de modifier ou de supprimer des styles de saisie. Dans un premier temps on sélectionne une langue puis on lui attribue une disposition de clavier. Le choix de la langue est utile pour la saisie prédictive, disponible lors de l'édition de texte.

Disposition de clavier supporté pour JAMES4 :

- QWERTZ
- QWERTY
- AZERTY
- Bloc: blocs de lettres: A-F, G-L, M-R, S-Z
- HighFrequency: trié par fréquence d'utilisation
- Alphabetic: trié alphabétiquement



5.6.4 Méthodes d'entrée actives

Permet d'activer ou de désactiver les styles précédemment ajoutés.



L'utilisateur pourra sélectionner sur le clavier la touche de changement pour basculer vers le style ou la langue suivante parmi tous ceux qui ont été activés au préalable.



5.6.5 Dictionnaire personnel

Un dictionnaire de base pour chaque langue existe contenant une multitude de mots. De plus, si un mot n'est pas présent, l'utilisateur peut l'ajouter dans son dictionnaire personnel.

Ce menu donne accès aux mots définis par l'utilisateur. Il est possible d'en ajouter, d'en modifier ou d'en supprimer pour chaque langue utilisée.



5.6.6 Saisie vocale

Ce menu permet d'accéder à la configuration de ces différents services reconnaissance.



On peut lancer une reconnaissance vocale de texte libre en sélectionnant sur le clavier la touche de reconnaissance. Ainsi le résultat sera inséré dans le champ texte courant.



5.6.7 Retour vocal

Ce menu permet d'accéder à la configuration du retour vocal. Différents paramètres sont modifiables, notamment le moteur préféré et la vitesse à laquelle le texte est énoncé.



5.7 Maintenance

5.7.1 Mise à jour Apps

Une fois en possession d'un nom d'utilisateur et mot de passe, la mise à jour de chaque application JAMES4 (application spécialement développée pour un accès facilité) peut être effectuée.

5.7.2 Mise à jour Android

Selon la fréquence de vérification choisie, s'il y a une nouvelle mise à jour Android avec version spéciale pour JAMES4, c'est ici qu'elle sera manuellement applicable.

5.7.3 Sauvegarde

Une sauvegarde complète d'un JAMES4 peut être :

- Enregistrée sur la carte SD, pour restauration ultérieure depuis la mémoire du téléphone.
- Partagée à travers une application pouvant envoyer un fichier zip (Email, Bluetooth, Android Beam...).
- Envoyée sur le serveur, pour restauration ultérieure sur n'importe quel JAMES4 et depuis n'importe où - si il y a une connexion Internet.

Seront sauvegardés :

- Le contenu de l'accueil - Pages (nom, couleur, taille, ...), icônes et actions.
- Paramètres « Général ».
- Paramètres « Applications ».
- Paramètres « Accès » - Y compris contacteurs.
- L'adresse Bluetooth (MAC) du module JAMES4.
- Paramètres « Domotique ».
- Tous les volumes systèmes.
- La langue courante.



rechercher. développer. conseiller. fournir.



5.7.4 Restauration

Si une sauvegarde préalable existe, une restauration d'un JAMES4 peut être faite :

- Depuis la carte SD,
- Depuis le serveur, si une connexion Internet est possible.



5.7.5 Assistance à distance

La sélection de ce menu provoque automatiquement l'ouverture de TeamViewer. Si celui-ci n'est pas installé, Google Play Store s'ouvre alors sur la page de TeamViewer pour procéder à l'installation.

Nous remercions TeamViewer d'avoir spécialement conçu une version compatible avec le JAMES4. Cette application permet le contrôle à distance ou encore l'échange de fichiers. Pour de plus amples informations, nous vous prions de vous référer au mode d'emploi de TeamViewer.



5.8 Paramètres Android

Ce menu mène aux paramètres standards d'Android. Pour plus d'information concernant les différents paramètres Android, veuillez vous référer au manuel d'utilisation du smartphone.



5.8.1 Verrouillage SIM

C'est dans cette section qu'il faut se rendre si l'on souhaite désactiver le code PIN de la carte SIM. Dans la rubrique "Personnel", cliquer sur "Sécurité". Puis dans le menu, sélectionner "Configurer verrouillage carte SIM". Il est alors possible de choisir si l'on veut ou non verrouiller la carte SIM.



5.8.2 Ajout de comptes

C'est dans cette section qu'il faut se rendre si l'on souhaite ajouter un compte. Dans la rubrique "Personnel", cliquer sur "Comptes" puis ajouter le type de compte désiré.



rechercher. développer. conseiller. fournir.

6 Conditions d'utilisation

6.1 Utilisation de JAMES4

Vous devez respecter les règles applicables à JAMES4 que vous utilisez. N'utilisez pas JAMES4 de façon impropre. Ne tentez pas, par exemple, de produire des interférences avec JAMES4 ou d'y accéder en utilisant une méthode autre que l'interface et les instructions que nous mettons à votre disposition. Vous ne devez utiliser JAMES4 que dans le respect des lois en vigueur, y compris les lois et réglementations applicables concernant le contrôle des exportations et ré-exportations. Nous pouvons suspendre ou cesser la fourniture de JAMES4 si vous ne respectez pas les conditions ou règlements applicables, ou si nous examinons une suspicion d'utilisation impropre. L'utilisation de JAMES4 ne vous confère aucun droit de propriété intellectuelle sur JAMES4 ni sur les contenus auxquels vous accédez. Vous ne devez utiliser aucun contenu obtenu par l'intermédiaire de JAMES4 sans l'autorisation du propriétaire dudit contenu, à moins d'y être autorisé par la loi. Ces Conditions d'Utilisation ne vous confèrent pas le droit d'utiliser une quelconque marque ou un quelconque logo présent dans JAMES4. Vous n'êtes pas autorisé à supprimer, masquer ou modifier les notices juridiques affichées dans ou avec JAMES4. JAMES4 affiche des contenus n'appartenant pas à l'Active Communication. Ces contenus relèvent de l'entière responsabilité de l'entité qui les a rendus disponibles. JAMES4 est disponible sur les appareils mobiles. Ne les utilisez pas d'une manière susceptible de vous distraire et de vous empêcher de respecter le code de la route et les règles de sécurité en matière de conduite, notamment en chaise roulante.

6.2 Votre compte

Vous pouvez avoir besoin d'un compte pour utiliser certaines fonctions de JAMES4 (Backup, etc). Votre compte peut vous être attribué par un administrateur. Pour protéger votre compte, préservez la confidentialité de votre mot de passe. Vous êtes responsable de l'activité exercée dans votre compte ou par le biais de celui-ci. Veillez à ne pas réutiliser le même mot de passe que celui associé à votre compte, dans des applications tierces. Si vous découvrez que votre mot de passe ou votre compte a fait l'objet d'une utilisation non autorisée, contactez Active Communication.

6.3 Vos contenus et nos JAMES4

Certains de nos JAMES4 vous permettent d'importer, de soumettre, de stocker, d'envoyer ou de recevoir des contenus. Vous conservez tous vos droits de propriété intellectuelle sur ces contenus. En somme, ce qui est à vous reste à vous.



rechercher. développer. conseiller. fournir.

6.4 À propos des logiciels utilisés par ou présents dans nos JAMES4

Si un Service nécessite ou inclut l'utilisation d'un logiciel téléchargeable, les mises à jour de ce logiciel (nouvelles versions ou fonctionnalités) peuvent s'effectuer automatiquement sur votre appareil. Certains JAMES4 vous permettent de modifier vos paramètres de mise à jour automatique. L'Active Communication vous concède, à titre gratuit, une licence personnelle, non-cessible, non-exclusive et pour le monde entier, d'utilisation du logiciel qui vous est fourni dans le cadre de JAMES4. Cette licence est exclusivement destinée à vous permettre d'utiliser et de bénéficier du JAMES4 fourni dans le respect des présentes Conditions d'Utilisation. Vous n'êtes pas autorisé à copier, modifier, distribuer, vendre ou louer une partie ou la totalité de nos JAMES4 ou des logiciels qui en font partie, sans accord écrit de l'Active Communication. De même, vous n'êtes pas autorisé à décompiler ou tenter d'extraire le code source de ces logiciels, hormis dans les cas où le droit de décompilation est autorisé par la loi et dans les limites édictées par cette loi, ou que vous avez obtenu notre autorisation préalable écrite.

L'utilisation de logiciels Open Source est importante pour nous. Certains des logiciels utilisés par nos JAMES4 peuvent être proposés sous une licence Open Source que nous mettrons à votre disposition. La licence Open Source peut contenir des dispositions qui ont expressément priorité sur certaines de ces conditions.

Il est à noter que JAMES4 contient des fonctionnalités et logiciels Android et Google qui ont été modifiés pour permettre leur utilisation par une personne en situation de handicap. Vous acceptez par ces conditions les risques, quels qu'ils soient, encourus par ces modifications.

6.5 Modification de nos JAMES4

L'Active Communication ne cesse de modifier et d'améliorer ses JAMES4. Nous sommes donc susceptibles d'ajouter ou de supprimer des fonctionnalités ou des fonctions, et il peut également arriver que nous suspendions ou interrompions complètement une fonctionnalité ou un service.

6.6 Garanties et clauses de non-responsabilité

Nos JAMES4 font l'objet d'une limitation de garantie.

Sauf tel qu'expressément prévu par les présentes conditions d'utilisation ou des conditions d'utilisation additionnelles, ni l'Active Communication, ni ses fournisseurs ou distributeurs, ne font aucune promesse spécifique concernant JAMES4. Par exemple, nous ne nous engageons aucunement concernant le contenu de JAMES4, les fonctionnalités spécifiques disponibles par le biais de JAMES4, leur fiabilité, leur disponibilité ou leur adéquation à répondre à vos besoins. Nous fournissons nos JAMES4 «en l'état».

Certaines juridictions n'autorisent pas l'exclusion de certaines garanties, telles que la garantie implicite de qualité marchande, d'adéquation à répondre à un usage



rechercher. développer. conseiller. fournir.

particulier et de conformité. Dans les limites permises par la loi, nous excluons toute garantie.

6.7 Responsabilité pour JAMES4

Dans les limites permises par la loi, l'Active Communication, ses fournisseurs et distributeurs, déclinent toute responsabilité pour les pertes de bénéfices, de revenus ou de données, ou les dommages et intérêts indirects, spéciaux, consécutifs, exemplaires ou punitifs.

Dans les limites permises par la loi, la responsabilité totale de l'Active Communication, de ses fournisseurs et distributeurs, pour toute réclamation dans le cadre des présentes conditions d'utilisation, y compris pour toute garantie implicite, est limitée au montant que vous nous avez payé pour JAMES4 (ou, si tel est notre choix, pour que nous vous fournissions à nouveau un JAMES4). En aucun cas, l'Active Communication, ses fournisseurs et distributeurs ne seront tenus responsable pour toute perte ou dommage qui n'aurait pas été raisonnablement prévisible.

S'il s'avère qu'une condition particulière n'est pas applicable, cela sera sans incidence sur les autres conditions de ces Conditions d'Utilisation. Les éventuels litiges liés aux présentes Conditions d'Utilisation ou JAMES4 seront régis par les lois du Zoug de Neuchâtel, en Suisse.

Octobre 2017 / V 1.1